

REGULAMIN ROZGRYWEK OTWARTEJ LIGI HALOWEJ PIŁKI NOŻNEJ

„JAKO CUP”

Witoszów Dolny na sezon 2015/2016

I. CEL ROZGRYWEK

Celem rozgrywek jest popularyzacja piłki nożnej halowej na terenie powiatu świdnickiego, wyłonienie najlepszej drużyny reprezentującej środowisko.

II. ORGANIZATOR

1. Otwarta Liga Halowej Piłki Nożnej to halowe rozgrywki piłkarskie prowadzone na terenie powiatu świdnickiego. Uczestnikami HLPN mogą być: zawodnicy zgłoszeni przez kluby sportowe i stowarzyszenia działające na terenie Powiatu świdnickiego.
2. Organizatorem rozgrywek jest GLKS Świdnica i Gminny Ośrodek Kultury Sportu i Rekreacji zwane w dalszej części regulaminu „Organizatorem”.
3. Do kompetencji Organizatora należy:
 - a) podejmowanie decyzji dotyczących respektowania regulaminu i systemu rozgrywek,
 - b) weryfikacja zawodników, meczów, kar i rozgrywek,
 - c) rozpatrywanie odwołań
4. W czasie sezonu zawodnicy będą poddawani weryfikacji, która będzie odbywała się na podstawie wcześniej złożonych list zawodników i dokumentu tożsamości zawodnika. Może to nastąpić przed, w trakcie lub bezpośrednio po każdym meczu. Organizator może weryfikować mecze i zawodników w dowolnym momencie trwania rozgrywek, jak również po ich zakończeniu. Do weryfikacji zawodników w czasie meczu upoważniony jest sędzia zawodów wraz z przedstawicielem Organizatora. Weryfikacja taka może zostać przeprowadzona z inicjatywy organizatora lub na wniosek kierownika drużyny. W przypadku braku listy zawodników i dokumentu tożsamości zespół zostaje ukarany walkowerem (5:0).
5. Organizator ogranicza liczbę drużyn w danym sezonie do 12 zespołów. Jeśli zgłosi się więcej zespołów to w pierwszej kolejności będą przyjmowane drużyny uczestniczące w rozgrywkach w poprzednich sezonach, a wśród pozostałych o dopuszczeniu do rozgrywek zadecyduje kolejność zgłoszeń.
6. Wszelkie sprawy sporne wynikłe w trakcie trwania rozgrywek oraz po ich zakończeniu rozpatruje Organizator.
7. Ostateczny głos we wszelkich sprawach spornych należy do Organizatora.

III. TERMIN I MIEJSCE ZAWODÓW

1. Rozgrywki prowadzone są w piątki w soboty od 16.00 do 21.00 zgodnie z ustalonym przez Organizatora terminarzem dostarczonym kierownikom drużyn (godz. rozpoczęcia mogą ulec zmianie).
2. Rozgrywki przeprowadzane są w hali sportowej Gminnego Ośrodka Kultury Sportu i Rekreacji w Witoszowie Dolnym.
3. Z uwagi na ograniczone możliwości dysponowania halą sportową nie ma możliwości przekładania spotkań na inny termin.
4. Jeżeli jedna z drużyn nie stawia się na boisku gotowa do gry najpóźniej 5 minut po obowiązującym terminie ustalonym przez organizatora, sędzia odgwizduje koniec zawodów. Zespół zostaje ukarany walkowerem (5:0).
5. Skład drużyny należy podać na 15 minut przed rozpoczęciem meczu wypełniając protokół meczowy.

IV. SYSTEM ROZGRYWEK

1. Każdy zespół zgłasza do rozgrywek listę zawodników z informacją o osobie odpowiedzialnej za drużynę, którą jest Kierownik drużyny. Jedynie Kierownik drużyny jest upoważniony do zgłaszania do rozgrywek poszczególnych zawodników i występowania w imieniu drużyny do Organizatora. W razie nieobecności kierownika rolę tę pełni kapitan.
2. Drużyny składają się maksymalnie z 25 zawodników, zgłoszonych wcześniej na „Liście zawodników” (stanowiącą załącznik nr.1 niniejszego regulaminu) występujących w jednolitych, ponumerowanych strojach. Do protokołu meczowego (zał. Nr.3) wpisać można maksymalnie 12 zawodników.
3. W przypadku, gdy obie drużyny posiadają stroje tego samego lub podobnego koloru, drużyną zobowiązaną do zmiany koszulek jest drużyna określona w terminarzu jako goście.
4. Zawodnik uczestniczący w rozgrywkach musi mieć ukończone co najmniej 16 lat .
5. W sezonie wszystkie drużyny rozegrają w lidze spotkania systemem „każdy z każdym” bez rundy rewanżowej.
6. Za zwycięstwo przyznaje się 3 punkty, za remis 1, za porażkę 0.
7. O miejscu drużyny w tabeli decydują kolejno:
 - a. Ilość zdobytych punktów
 - b. Korzystniejszy bilans bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi zespołami
 - c. Korzystniejsza różnica bramek zdobytych i straconych we wszystkich spotkaniach ligowych.
 - d. Większa ilość bramek zdobytych
 - e. Dodatkowy mecz pomiędzy zainteresowanymi drużynami
 - f. W wypadku trzech zainteresowanych drużyn - dodatkowa tabela
 - g. W przypadku, gdy dwoma zespołami z jednakową ilością punktów są zespoły zajmujące I i II miejsce, stosuje się jedynie punkty a i b. Jeśli nie rozstrzygają one o kolejności zarządza się dodatkowy mecz.
8. Drużyna, która nie stawiała się cztery razy do rozegrania zawodów w czasie sezonu zostaje z nich automatycznie wycofana. Jeśli drużyna rozegra 50% spotkań, to wyniki pozostają, a nierozegrane mecze uznane są za walkower.
9. **Za wstawienie do gry:**
 - a) **Zawodnika nieuprawnionego, zawieszzonego, odbywającego karę dyskwalifikacji orzeka się walkower.**
 - b) **Zawodnika grającego pod obcym nazwiskiem orzeka się walkower, karę odjęcia 5 punktów, a zawodnika i kierownika zawieszają się.**
10. Organizator rozgrywek nie ubezpiecza zawodników od następstw nieszczęśliwych wypadków zaistniałych podczas zawodów i nie ponosi odpowiedzialności za utratę zdrowia czy życia w czasie rozgrywania zawodów. Na uczestnikach HLPN spoczywa obowiązek ubezpieczenia się i posiadania ważnych badań lekarskich zezwalających na grę, a Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za kontuzje, urazy i problemy zdrowotne, itp. zawodników.
11. Zapoznanie się z regulaminem a w szczególności z rozdziałem IV zawodnik poświadcza podpisując własnoręcznie „Listę zawodników” (zał. nr 1).
12. Zawodnik niepełnoletni podpisuje „Listę zawodników” a ponadto jest zobowiązany posiadać oświadczenie (załącznik nr 2) podpisane przez rodzica lub prawnego opiekuna.
13. W każdym spotkaniu może uczestniczyć maksymalnie 12 zawodników każdej drużyny.
15. **O dopuszczeniu zawodnika do gry decyduje sędzia zawodów . Postanowienie takie jest ostateczne, a złamanie zakazu gry powoduje przyznanie walkowera dla drużyny przeciwnej.**

16. Zmiany składów

1. Zawodnik może grać wyłącznie w jednej drużynie ligi.

2. Zawodnik może grać w różnych drużynach w innych ligach.
3. Można wypożyczyć zawodnika do innej drużyny w lidze pod warunkiem, że nie rozegrał on żadnego meczu w lidze w innej drużynie.
4. Aby zawodnik mógł być dopuszczony do zawodów musi być formalnie zgłoszony do drużyny.
5. W przypadkach losowych Organizatorzy mogą wyrazić zgodę na wymianę większej ilości zawodników w drużynie lub zmianę terminu zgłoszenia nowych zawodników.

V. PRZEPISY

1. W rozgrywkach Otwartej Ligi Piłki Nożnej Halowej Organizator przyjmuje przepisy gry zatwierdzone przez Polski Związek Piłki Nożnej - Komisję d.s. Futsalu (<http://www.futsal/przepisy.htm>) z zastrzeżeniem, że czas gry wynosi 2 x 20 minut, przy czym czas zatrzymywany jest automatycznie w następujących sytuacjach :

- a. wykopnięcie piłki na trybuny
- b. wykopnięcie piłki na korytarz prowadzący do szatni
- c. przerwa na żądanie trenera (1 min.)
- d. rzut karny
- e. przedłużany rzut karny
- f. groźna kontuzja i konieczność udzielenia pomocy lekarskiej
- g. na prośbę sędziego zawodów

VI. SANKCJE I WYMIARY KAR

W rozgrywkach Otwartej Ligi Piłki Nożnej Halowej obowiązują kary ustalone przez Organizatora.

Kary

1. Sędzia może ukarać zawodnika karą: 1 minuty lub 2 minut, żółtą lub czerwoną kartką (równoznaczną z karą meczu dla zawodnika - drużyna przez 4 minuty gra w osłabieniu bez względu na ilość straconych bramek).
2. Zawodnik powraca na boisko po wyraźnym wskazaniu sędziego.
3. Drużyna gra w osłabieniu przez okres trwania kary - w przypadku utraty bramki przez drużynę grającą w osłabieniu zawodnik powraca na boisko (nie dotyczy przewinień ukaranych czerwoną kartką). Gdy podyktowane kary czasowe dla zawodników obu drużyn miały charakter dyscyplinarny (nie za faul) to obie drużyny grają w osłabieniu do końca kary (nawet w przypadku zdobycia bramki)
4. Sędzia może ukarać karą czasową odłożoną, w przypadku, gdy na boisku pozostałoby tylko 2 zawodników drużyny plus bramkarz.
5. Kary czasowe o charakterze obligatoryjnym przewidziane są za:
 - o wślizg - 1 minuta i żółta kartka
 - o celowe zagranie piłki ręką - 1 minuta i żółta kartka
 - o faul taktyczny, tzn. sfaulowanie przeciwnika wychodzącego na czystą pozycję
 - o brutalne zagranie - 2 minuty i żółta kartka
 - o uderzenie przeciwnika - czerwona kartka,
 - o zachowanie prowokacyjne - czerwona kartka.
 - o obraźliwe gesty lub słowa, (wywołanie, udział w bójce), itp. - czerwona kartka
 - o Bramkarz może blokować nogami strzał lub podanie piłki w obrębie pola karnego.
 - o Za wślizg zawodnika z pola w obrębie pola karnego sędzia dyktuje rzut karny i karę 1 minuty oraz żółtą kartkę dla zawodnika (jeżeli po rzucie karnym padnie

bramka zawodnik powraca na boisko - nie dotyczy sytuacji, w której zawodnik otrzyma czerwoną kartkę).

- Nie jest uważane za wślizg zagranie, gdy w promieniu 2 metrów nie znajduje się zawodnik drużyny przeciwnej a zawodnik "przecina" tylko tor piłki.
- Zawodnik ukarany czerwoną kartką ponosi karę:
- Pierwsza czerwona kartka - kara meczu i absencja w następnej kolejce.
- Druga (i każda kolejna) czerwona kartka - kara meczu, i absencja w dwóch następnych kolejkach.
- Sędzia jest zobowiązany do złożenia pisemnego sprawozdania z meczu, w którym ukarał zawodnika(-ów) czerwoną kartką i przekazania go Organizatorom.
- Organizator na pisemny wniosek kapitana drużyny może anulować czerwoną kartkę, gdy w sposób ewidentny była ona pomyłką sędziego. Wniosek uzasadniający anulowanie czerwonej kartki zgłasza kapitan drużyny nie później niż 1 godzinę po zakończeniu spotkania wręczając go sędziemu lub organizatorowi (lub upoważnionemu przedstawicielowi organizatora). Po upływie tego czasu wnioski nie są przyjmowane.
- Organizator może zdyskwalifikować zawodnika (bądź drużynę), gdy jego zachowanie rażąco narusza zasady sportowej rywalizacji lub stwarza zagrożenie dla pozostałych uczestników HLPN.
- Od decyzji Organizatorów przysługuje odwołanie w trybie pisemnym, wymagane jest ponowne uzasadnienie odwołania i podanie nowych przesłanek w sprawie. Druga decyzja Organizatorów w tej samej sprawie jest ostateczna.

6. W przypadku popełnienia 5 fauli przez drużynę podyktowany będzie przedłużony rzut karny z 9 metra. Liczba fauli zeruje się po połowie.

VII. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Nagrody:
 - za zdobycie pierwszych trzech miejsc zespoły otrzymają: puchary, dyplomy.
 - indywidualnie „król strzelców” rozgrywek otrzymuje: statuetkę, dyplom.
 - indywidualnie „najlepszy bramkarz” rozgrywek otrzymuje: statuetkę, dyplom.
 - zespół „fair play” otrzymuje statuetkę oraz dyplom
2. Ze względów organizacyjnych (koszty hali, opłat sędziowskich) obowiązuje **opłata 50 złotych za mecz od drużyny**
W ramach wpisowego Organizator zapewnia:
 - Halę sportową
 - Obsadę sędziowską
 - Nagrody, dyplomy
 - Zabezpieczenie medyczne
 - Szatnie z możliwością korzystania z natrysków
 - Piłki do rozgrywania spotkań
3. **Jeżeli w rozgrywkach udział weźmie 12 drużyn to odbędzie się Turniej Finałowy, w którym udział wezmą cztery najlepsze drużyny (z zaliczeniem wyników rundy zasadniczej).**
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki powstałe podczas trwania rozgrywek i za rzeczy pozostawione na terenie obiektu.
5. Za usterki stwierdzone w szatniach finansową odpowiedzialność ponoszą kierownicy drużyny.
6. Zabrania się spożywania napojów alkoholowych, piwa oraz palenia papierosów w szatniach i na terenie hali sportowej.
7. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo interpretacji niniejszego regulaminu.
8. Wszyscy uczestnicy rozgrywek Otwartej Ligi Piłki Nożnej Halowej zobowiązani są zapoznać się z niniejszym regulaminem i przestrzegać go podczas rozgrywek.